

バスケットで始めるプログラミング教室オンライン（3期）



2020年度から小学校でのプログラミング教育が必修化となり、プログラミングスクールなどが注目を集めるようになりました。

県立図書館でも、サマー遊 ing でバスケット(viscuit)を使ったプログラミング教室を実施したところですが、今年度から定期的にバスケットを使ったプログラミング教室を開いています。

バスケットは、iPad などのタブレットやスマホを使って、子供だけでなく、大人も一緒にプログラミングを楽しむことができるアプリケーションです。

オンラインというと難しそうなイメージがありますが、一歩踏み出してみれば意外と簡単ですので、お子様のプログラミング的思考を育てるためにこのチャンスを活かしてみませんか？

※受講には、iPad などのタブレットかスマートフォンと Google アカウントが必要です。

※5月～6月、7月～9月に実施した教室と同じ内容になります。

【バスケットで始めるプログラミング教室オンライン（3期）詳細】

1. 日 程 10月6日（水）、10月13日（水）、11月17日（水）
11月24日（水）、12月1日（水）、12月15日（水）
2. 時 間 16：20～17：20
3. 場 所 自宅など（オンラインで実施）
4. 定 員 10名程度（定員を超えた場合はお断りする場合があります。）
5. 対 象 小学生（小学3年生以下は保護者のサポートが必要）
5. 申 込 右のコードを読み取って、必要事項を入力して申込み。
6. 料 金 無料
7. 必要物 【タブレット】もしくは【スマートフォン】
8. 問合せ 県立図書館文化情報センター TEL：073-436-9530 担当：大橋



※ GoogleMeet を使ったオンライン講座で実施しています。参加には Google アカウントが必要になります。詳細についてはお問い合わせ下さい。